

## PROGETTO DIGITAL SCHOOL - SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO "ALBERTO DA GIUSSANO"

La nostra scuola da alcuni anni adotta la "Nuova ECDL", ora cambiata in "ICDL", quale certificazione delle competenze digitali. Purtroppo quest'anno, a causa delle restrizioni causate dalla pandemia, difficilmente ci sarà possibile preparare gli studenti ad affrontare gli esami presso la scuola secondaria di secondo grado **ITC JEAN MONNET – MARIANO COMENSE, scuola accreditata come test center**. Infatti al momento attuale tutti gli esami sono sospesi.

Ricordo a tutti genitori che i propri figli potranno conseguire la certificazione completando il percorso anche alle scuole superiori oppure mantenendo i contatti con il sottoscritto che organizzerà gli esami anche nei prossimi anni.

Vorrei però proporre per questo anno alle studentesse e agli studenti della nostra scuola alcuni percorsi per sviluppare le proprie competenze digitali.

Due lezioni di ripasso per la preparazione ad Excel 2016 (solamente per gli studenti che hanno già frequentato il corso l'anno passato). Le iscrizioni, **entro sabato 28/11/2020**, esclusivamente attraverso questo link [t.ly/WDbw](https://t.ly/WDbw). Date:

3 Dicembre	dalle ore 14.30 alle ore 16.30
10 Dicembre	dalle ore 14.30 alle ore 16.30

Tre moduli di 16 ore ciascuno

Titolo	Contenuti	Date	Strumentazione	Destinatari
Strumenti GSuite	Utilizzo degli strumenti della GSuite (ora Workspace): conoscenza approfondita delle principali applicazioni (Documenti, Fogli, Presentazione, Sites, Keep, Jamboard) e di alcuni plugin.	Giovedì dalle ore 14.30 alle ore 16.30 Dicembre - Febbraio	Pc o tablet Internet stabile	Tutte le classi
Coding con Scratch	Fare coding con Scratch è semplice e divertente. Scratch è un semplice ambiente di programmazione che utilizza un linguaggio di tipo grafico e visuale, a blocchi. E' un linguaggio che consente a chiunque, anche a chi non ha mai programmato, di creare, in maniera semplice ed intuitiva, delle storie interattive, dei semplici giochi e delle animazioni.	Giovedì dalle ore 14.30 alle ore 16.30 Marzo - Maggio	Pc Internet stabile	Classi seconde e terze
EdMondo	EdMondo è un mondo virtuale: un ambiente digitale 3D online in cui, tramite avatar, si può esplorare, contribuire a costruire, partecipare alle attività e comunicare con altri utenti. L'accesso a edMondo è riservato a docenti e studenti. EdMondo è un'iniziativa di INDIRE e fa parte del progetto Didattica Immersiva.	Lunedì dalle ore 14.30 alle ore 16.30 Dicembre - Febbraio	Pc (non datato) Internet stabile Cuffie con microfono	Classi seconde e terze

<b>Destinatari:</b>	Alunni delle classi seconde e terze, le classi <b>prime solo su posti disponibili</b>
<b>Prerequisiti</b>	Non sono richiesti particolari prerequisiti in quanto i corsi sono di livello base, tuttavia si consiglia la partecipazione alle studentesse e agli studenti che mostrano un certo interesse verso le competenze digitali oppure intendono sperimentarsi in una prospettiva di orientamento scolastico.
<b>Costi:</b>	<u>Per tutti i corsisti: 50/60 €</u> per ogni corso che si intende frequentare (costo indicativo, potrebbe variare in base al numero degli iscritti: 15 alunni 50 euro, 12 alunni 60 euro)

**Tutte le domande di iscrizione ai corsi dovranno essere accolte dai docenti dei consigli di classe** e l'elenco degli ammessi alla frequenza verrà comunicato in seguito agli alunni. Qualora gli iscritti ad ogni singolo corso siano superiori a 15 sarà data priorità a chi ha già frequentato i corsi ECDL negli anni precedenti, poi agli alunni di terza, a quelli di seconda ed infine a quelli di prima.

**Per chiarimenti è possibile rivolgersi presso la scuola media al prof. Nespoli responsabile del progetto:**

venerdì 27 novembre (10,00- 10,50) su Meet, come nei colloqui con i docenti, digitando il nickname "profnespoli" (senza virgolette) o tramite mail: [mario.nespoli@icpiola.edu.it](mailto:mario.nespoli@icpiola.edu.it)

Le iscrizioni possono essere inviate, **entro sabato 28/11/2020**, esclusivamente attraverso questo link [t.ly/HSKB](https://t.ly/HSKB)

Prof. Mario Nespoli (animatore digitale)